ADVERTISEMENT

Nivel -33, "Hotel Tibio"

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase 0

0

- **Seguro**
- **Asegurado**
- **Desprovisto de Entidades**

El **Nivel -33** es el 34° nivel negativo de los Backrooms.

Sumario [ocultar]

1. **Descripción**
2. **Colonias y puestos de avanzada**
   2.1. **Los Hijos de Anfitrita (Base Ψ)**
   2.2. **Base Aguas Tranquilas de Los Guardianes de Waterworld**

3. **Contenido Adicional**
   3.1. **Puntos de Interés**
   3.2. **"El Exterior"**
4. **Entradas y salidas**
   4.1. **Entradas**
   4.2. **Salidas**

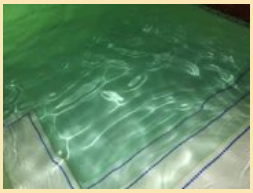
Descripción

El **Nivel -33** consiste en su totalidad en recepción y habitaciones de hotel, a menudo parcialmente llenas de agua tibia. No hay entidades dañinas dentro de este nivel, sin embargo, puedes encontrar ranas en la esquina de ciertas habitaciones y en el agua.

La primera imagen del **Nivel -33**.

El olor a cloro siempre está presente, a veces acompañado por un olor a aire marino, pero nunca olerás la humedad.

Si escuchas con atención, es posible que escuches música de fondo que aparentemente no proviene de ninguna parte, a menudo asociada con los subgéneros conocidos como música de ascensor o de centro comercial (centro comercial suave). Sin embargo, el volumen es extremadamente bajo y el tono cambia aleatoriamente, lo que la hace muy perturbadora y tranquila al mismo tiempo. Puedes escuchar cómo se sentiría aquí (sin cambio de tono).



La segunda imagen del **Nivel -33**.

Dado que este nivel es infinito, no se recomienda aventurarse demasiado lejos del ascensor, o podrías perderte para siempre.

La tercera imagen del **Nivel -33**.

Colonias y puestos de avanzada

Los Hijos de Anfitrita (Base Ψ)

Los Hijos de Anfitrita son un grupo de amigos que colectivamente noclipearon a los Backrooms.

- Grupo de 6.
- Abiertos a comercio y nuevos miembros.
- Son muy amables y están dispuestos a brindar ayuda a quienes lo necesiten.
- Hablan inglés y sus propios idiomas.

La cuarta imagen del **Nivel -33**.

Base Aguas Tranquilas de Los Guardianes de Waterworld

- 35 miembros.
- Localizados en una gran habitación con una enorme piscina.
- Muy amigables y abiertos al comercio.
- Tienen espacios de descanso para los Wanderers.
- Dan clases de natación a Wanderers que no saben nadar.

La quinta imagen del **Nivel -33**.

Contenido Adicional

Puntos de Interés

Aunque este nivel continúa infinitamente hacia el Este y el Oeste, hay dos puntos de interés diferentes situados al Norte y al Sur de la entrada.

"El Exterior"

Uno de los dos puntos de interés del **Nivel -33** es el camino que conduce a "El Exterior". Se encuentra aproximadamente a 50 kilómetros del ascensor en dirección Norte.

El camino es un pasillo largo y espacioso. Se necesitaría un día entero para cruzarlo caminando sin parar. Se pueden encontrar numerosas conchas marinas en el suelo, y se desconoce cómo terminaron allí...

"El Exterior" se refiere a lo que llega al final de ese camino, que es un pueblo costero abandonado. Se deben tener en cuenta tres cosas importantes para sobrevivir:

- Siempre es de noche.
- La ciudad está bordeada por un océano infinito.
- El nivel del mar sube cada dos horas. Llegado el momento, el nivel del mar sube de 10 a 20 metros en media hora. Permanecerá así durante una hora más. Finalmente, el nivel del mar volverá a bajar a su altura original en el mismo tiempo que tardó en subir.

Entradas y salidas

Entradas

- Encontrar un raro ascensor en el Nivel 33 y entrar en él te llevará aquí. Se rumorea que uno puede sentir una alegría extrema con solo mirar el ascensor.
- Entrar en un hotel con una puerta abierta en el Nivel -12 puede conducir a este nivel.
- Noclipear el techo del Nivel 19 te llevará aquí.
- Los toboganes de hierro brillantes en el Nivel 806 pueden transportar a uno a este nivel.
- Tocar la canción del libro del **Nivel -33** en el piano del Nivel -32 te llevará a este nivel.

Salidas

- Las zonas con baldosas de porcelana tienen una rara probabilidad de conducir al Nivel -33.1.
- A veces podrás encontrar un conjunto de puertas correderas de cristal en una zona aleatoria, que conducen al Nivel -20.
- Recorrer en este nivel durante un mes hará que el ambiente se torne de un color amarillento y aparezca una puerta de hierro color gris. Atravesarla te llevará al Nivel -34.
- Entrar en una puerta de mantenimiento te llevará al Nivel 805.
- Resbalar en un charco helado te llevará al Nivel -33.7.
- Noclipear a través del fondo de las piscinas te llevará al Nivel -43.
- Encontrar un raro vestíbulo con puertas de salida de cristal giratorias y atravesarlas te llevará al Nivel -29.

Mostrar creditosOcultar créditos

Categorías

Idiomas

El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom
Cortex RPG
Muthead
Futhead
Fanatical

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?
Acerca de
Empleo
Prensa
Contactar
Términos de uso
Política de privacidad
Mapa del sitio global
Mapa del sitio local

COMUNIDAD

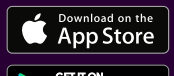
Comunidad Central
Soporte
Ayuda
No vender mi información

PUBLICIDAD

Kit de medios
Fandomatic

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.



Wiki Backrooms es una comunidad FANDOM en TV.

VER SITIO MÓVIL